



YOUR HEAVEN

Chorégraphe Niels Poulsen , Danemark (2016)
Description Danse en ligne, 32 comptes, 4 murs
Niveau Débutant
Musique Take Me To Your Heaven - Charlotte Nilsson 144 BPM



Intro 12 comptes

ROCK STEP, SHUFFLE BACK, BACK ROCK STEP, 1/4 TURN AND CHASSE TO LEFT,

1-2	Rock du PD devant - Retour sur le PG	12:00
3&4	Shuffle PD, PG, PD, en reculant	
5-6	Rock du PG derrière - Retour sur le PD	
7&8	1/4 de tour à droite et Chassé PG, PD, PG, de côté, vers la gauche	03:00

BEHIND, SIDE, CROSS SHUFFLE, SIDE ROCK STEP 1/4 TURN, SHUFFLE FWD,

1-2	Croiser le PD derrière le PG - PG à gauche	
3&4	Croiser le PD devant le PG - PG à gauche - Croiser le PD devant le PG	
5-6	Rock du PG à gauche - 1/4 de tour à droite et Retour sur le PD	06:00
Finale	À ce point-ci de la danse	
7&8	Shuffle PG, PD, PG, en avançant	

STEP, TOUCH, STEP, TOUCH, KICK BALL CHANGE, WALK, WALK,

1-2	PD devant en diagonale à droite - Pointe G à côté du PD
3-4	PG devant en diagonale à gauche - Pointe D à côté du PG
Reprises	À ce point-ci de la danse
5&6	Kick du PD devant - PD à côté du PG - PG à côté du PD
7-8	PD devant - PG devant

SLOW JAZZ BOX 1/4 TURN WITH HOLDS AND CLICK,STEP, HOLD AND CLICK.

1-2	Croiser le PD devant le PG - Pause, cliquer des doigts à droite	
3	1/8 de tour à droite et PG derrière	07:30
4	Pause, cliquer des doigts à gauche	
5	1/8 de tour à droite et PD à droite	09:00
6	Pause, cliquer des doigts à droite	
7-8	PG devant - Pause, cliquer des doigts à gauche	
Tag	À ce point-ci de la danse	

Reprise 1

Durant le mur 3, face à 06:00 heures
Faire les 20 premiers comptes puis, recommencer la danse depuis le début, face à 12:00 heures

Reprise 2

Durant le mur 8, face à 12:00 heures
Faire les 20 premiers comptes puis, recommencer la danse depuis le début, face à 06:00 heures

Tag **A la fin du mur 11, face à 09:00 heures**
Répéter les 8 derniers comptes de la danse
Recommencer la danse depuis le début, face à 12:00 heures

Finale **Durant le mur 14, face à 06:00 heures**
Faire les 14 premiers comptes
Puis, ajouter Stomp Down du PG devant